

4c Highscore-listan

Det är nu dags att hålla reda på dem som har spelat och vilka poäng de har fått. Vi vill ha en highscore-lista som visar namn, poäng och tidpunkt. Börja med att skapa en post som innehåller dessa attribut. Den ska deklarerars i h-filen. Skapa sedan en vektor som kan innehålla sådana poster. Vektorn ska kunna lagra 20 spelare. (Vi utgår i det här läget från att alla platsar i highscore-listan och att den inte kan bli full, kontroller för detta kommer senare.) I modul 5 kommer ni att lära er hur man sparar listan på en fil.

Namn ska användaren mata in, poäng är antalet försök (dvs ju högre poäng desto sämre resultat) ska programmet hålla reda på och tidpunkt ska också läggas in automatiskt. För att få tiden automatisk kan man använda funktioner i biblioteket ctime:

I biblioteket ctime finns en funktion som heter time. Om man anropar den med NULL som parameter får man den aktuella tiden tillbaka. Tiden returneras i formatet time_t (antalet sekunder sedan 1/1 1970). För att omvandla tiden till ett mer läsbart format använder vi funktionen ctime som också finns i biblioteket ctime. Funktionen ctime tar emot en parameter av typen time_t* och returnerar en sträng som uttrycker tiden i formatet "Wed Jun 30 21:49:08 1993\n". Denna sträng kan sedan kopieras till en variabel av typen char*.

```
time_t t;  
char* tid;  
t = time(NULL)  
strcpy(tid, ctime(&t));
```

Glöm inte att ange kontraktet för funktionen.