

MasterMind Lab 2, meny

```
#include <iostream>
using namespace std;

#include <cstdlib>
using std::atoi;

int mataIn()
{
    char buffer[100];
    int varde;
    do
    {
        cout << "Mata in värde: ";
        cin.getline(buffer, 100);
        if(buffer[0]=='0')
            return 0;
    }while(!(varde=atoi(buffer)));
    return varde;
}

int main()
{
    int Val_men;

    cout << "Välkommen till MasterMind!!" << endl
         << "Skrivet av: Henrik Bäck och Anders Ellvin\n"
         << "          henrback01@student.kau.se | andeellv01@student.kau.se"
         << " \n\n\n          MENY \n===== "
         << "\n1. Spela \n2. Visa HighScore \n3. Hjälp \n0. Avsluta\n\n\n"
         << "Ange ditt val genom att trycka en siffra: ";

    Val_men = mataIn();

    switch(Val_men)
    {
        case 1: cout << "Spela\n";
                break;
        case 2: cout << "Visa\n";
                break;
        case 3: cout << "Hjälp\n";
                break;
        case 0: cout << "Tack för att du ville spela\n";
                break;
        default: cout << "FEL detta val är inte tillgängligt.\n";
                break;
    }
}
```